# ПРЕДЛОЖЕНИЕ ПО СОЗДАНИЮ НОВОГО СТАНДАРТА ВОИС ПО ИСПОЛЬЗОВАНИЮ 3D-МОДЕЛЕЙ И ИЗОБРАЖЕНИЙ ПРИ ПОДАЧЕ И ПУБЛИКАЦИИ ЗАЯВОЧНЫХ МАТЕРИАЛОВ

*Документ подготовлен делегацией Российской Федерации*

1. В настоящее время существует потребность в более полном и точном графическом представлении объектов интеллектуальной собственности. В этой связи представляется целесообразным использование 3D-формата.
2. Использование 3D также может создать предпосылки для создания более эффективных методов поиска и сравнительного анализа.
3. 3D-формат может быть использован для представления:

* изобретений, включая химические формулы и генетические последовательности;
* полезных моделей;
* промышленных образцов;
* товарных знаков и др.

1. В настоящее время количество документов (заявок, регистраций и др.), включающих 3D-представления, невелико. Предполагаем, что это связано с текущими техническими и нормативными ограничениями ведомств, а не с отсутствием потребности у пользователей.
2. В Роспатенте на текущий момент принимаются только 2D-изображения от пользователей при подаче заявок на промышленные образцы. Анализ показал, около 30% этих двумерных изображений были получены путем конвертирования из ранее созданных 3D-моделей или изображений c целью приведения в соответствие с требованиями Роспатента.
3. Предполагаем, что с дальнейшим развитием технологий потребность пользователей и ведомств в представлении объектов интеллектуальной собственности в формате 3D будет возрастать.
4. Российская Федерация предлагает создать стандарт по использованию 3D-моделей и изображений при подаче и публикации заявочных материалов и рассмотреть следующие вопросы:
5. определение и описание видов 3D-представлений, которые могут быть использованы для представления объектов интеллектуальной собственности:

* 3D-модели;
* 3D-изображения;
* др.

1. область применения 3D-объектов:

* представление изобретений;
* представление полезных моделей;
* представление промышленных образцов;
* представление товарных знаков (включая 3D-товарные знаки, упаковки и др.);
* др.

1. форматы 3D, используемые для представления объектов интеллектуальной собственности, такие как:

* VRML;
* X3D;
* STL;
* другие.

1. рекомендации ведомствам для принятия электронных представлений в 3D от заявителей;
2. рекомендации ведомствам для хранения, обмена и публикации данных в  
   3D-формате;
3. возможности поиска в массиве 3D-изображений с целью сравнения объектов ИС;
4. другие вопросы, касающиеся 3D-представлений.
5. Полагаем, что использование стандарта позволит уменьшить время и усилия, прикладываемые пользователями для подготовки представления объектов интеллектуальной собственности.
6. Этот стандарт, кроме того, может помочь представить объекты интеллектуальной собственности более полно и точно. Полагаем, что 3D-представление объектов интеллектуальной собственности делает их восприятие более простым для широкого круга заинтересованных лиц.

[Конец приложения и документа]