

A



CDIP/33/6

الأصل: بالإنكليزية

التاريخ: 27 سبتمبر 2024

اللجنة المعنية بالتنمية والملكية الفكرية

الدورة الثالثة والثلاثون

جنيف، من 9 إلى 13 ديسمبر 2024

تقرير الإنجاز بشأن مشروع تعزيز استخدام الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع البرمجيات - المرحلة الثانية

وثيقة من إعداد الأمانة

1. تحتوي مرفقات هذه الوثيقة على تقرير إنجاز مشروع أجندة التنمية بشأن تعزيز استخدام الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع البرمجيات - المرحلة الثانية. ويغطي التقرير فترة تنفيذ المشروع بأكملها، بدءاً من يناير 2023 حتى يوليو 2024.

2. إن اللجنة مدعوة إلى الإحاطة علمًا بالمعلومات الواردة في مرفقي هذه الوثيقة.

[يلي ذلك المرفقان]

ملخص المشروع	
رمز المشروع	DA_4_11_23_24_27_02
العنوان	تعزيز استخدام الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع البرمجيات - المرحلة الثانية
توصيات أجددة التنمية	التوصيات: 11 و 14 و 23 و 24 و 27
ميزانية المشروع	إجمالي ميزانية المشروع: 150,000 فرنك سويسري، تخصص لموارد خلاف الموظفين -
مدة المشروع	19 شهراً
قطاعات/ مجالات الويبو الرئيسية المعنية	قطاع التنفيذ: حق المؤلف والصناعات الإبداعية
وصف موجز للمشروع	<p>اقترحت كينيا مشروع تعزيز استخدام الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع البرمجيات واعتمده لجنة التنمية في دورتها الثانية والعشرين التي عُقدت في سبتمبر 2018. وقد نفذت المرحلة الأولى من المشروع في كينيا والفلبين وترينيداد وتوباغو في الفترة الممتدة من يناير 2019 إلى ديسمبر 2021.</p> <p>وأثناء مناقشة تقرير الإنجاز (الوثيقة CDIP/28/7) وتقرير تقييم المرحلة الأولى (الوثيقة CDIP/28/6) خلال الدورة الثامنة والعشرين للجنة التنمية في مايو 2022، أُشير إلى أن التركيز على تطبيقات الأجهزة المحمولة في سياقات صناعية محددة من شأنه أن يضيف قيمة إلى استدامة نتائج المشروع الأولية. وقد اعتمدت اللجنة في دورتها التاسعة والعشرين المرحلة الثانية من المشروع (الوثيقة CDIP/29/8 Rev.).</p> <p>وستركز المرحلة الثانية على ضمان استدامة مخرجاته على المدى الطويل عبر دمجها في مواد شاملة لدورات تدريبية التي توفر في المستقبل إمكانيات ذات صلة بالتعلم الذاتي والتدريب والمراجع والقراءات الإضافية.</p> <p>وبالتشاور مع البلدان المستفيدة (كينيا، والفلبين، وترينيداد وتوباغو) تقرر التركيز خلال المرحلة الثانية من المشروع على تعزيز استخدام حماية الملكية الفكرية بغية دعم صناعة تطبيقات الأجهزة المحمولة ضمن أربع صناعات إبداعية هي: الموسيقى، والنشر، وألعاب الفيديو، والمحتوى السمعي البصري.</p>
مدير المشروع	ديميتر جانتشيف، نائب المدير، وكبير مديري قسم المعلومات والتواصل الرقمي، قطاع حق المؤلف والصناعات الإبداعية
الصلة بالنتائج المرتقبة في برنامج العمل والميزانية	<p>برنامج العمل والميزانية للثلاثية 2022/23:</p> <p>1.4: استخدام الملكية الفكرية بصورة أكثر فعالية لأغراض دعم النمو والتنمية في الدول الأعضاء على مستوى الأقاليم والمناطق دون الإقليمية المعنية، ويشمل ذلك تعميم توصيات أجددة التنمية.</p> <p>2.4: تطوير أنظمة إيكولوجية متوازنة وفعالة للملكية الفكرية والابتكار والإبداع في الدول الأعضاء.</p> <p>3.4: زيادة المعارف والمهارات المتعلقة بالملكية الفكرية في جميع الدول الأعضاء.</p> <p>4.4: نجاح المزيد من المبتكرين والمبدعين والشركات الصغيرة والمتوسطة والجامعات ومؤسسات البحث والمجتمعات في الاستفادة من الملكية الفكرية.</p>

<p>تد فيما يلي نظرة عامة على تنفيذ المشروع، بناءً على تنفيذ مخرجات المشروع المبينة في وثيقة المشروع المعتمدة (CDIP/29/8 REV.):</p> <p>وتُتاح لمحة موجزة عن المشروع في فهرس قائمة مشاريع أجندة التنمية ونواتجها على الرابط التالي: https://dacatalogue.wipo.int/projects/DA_4_11_23_24_27_02</p> <p>الأنشطة الأفقية:</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ مواد دورة تدريبية بشأن الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة، فضلاً عن أربع أدوات بشأن استخدام تطبيقات الأجهزة المحمولة في الموسيقى والنشر وألعاب الفيديو ووسائل التواصل الاجتماعي. ➤ وسيعقد حدث جانبي على هامش الدورة الثالثة والثلاثين للجنة التنمية، تعرض فيه البلدان المستفيدة نتائج المشروع على الدول الأعضاء. <p>وعقدت فعاليات في كل بلد بمساهمة ومشاركة عبر الإنترنت من المتحدثين الضيوف وممثلي البلدان المستفيدة. ونفذت الأنشطة التالية:</p> <p>ترينداد وتوباغو</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ عقدت حلقة عمل بشأن الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة: المسائل التجارية والقانونية يومي 18 و19 مارس 2024، في بورت أوف سبين، ترينيداد وتوباغو، وحضرها 70 مشاركاً. ➤ وكان 40% من المشاركين من الإناث و60% من الذكور، ويمثل 44% منهم القطاع الخاص، و43% من المنظمات الحكومية، و7% من الأوساط الأكاديمية، و6% من قطاعات أخرى. وأشار 92% من المشاركين إلى أن حلقة العمل حققت توقعاتهم، في حين رأى 72% من المشاركين أن حلقة العمل كانت مفيدة للغاية. وأعرب جميع المشاركين عن اهتمامهم بحلقات العمل المقبلة ذات الطبيعة المماثلة. <p>الفلبين</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ عقدت حلقة عمل بشأن الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة: المسائل التجارية والقانونية في الفترة من 26 إلى 28 يونيو 2024، في مانبلا، واستفاد منها 20 مشاركاً. ➤ وأكد جميع المشاركين (100%) رضاهم عن البرنامج والتنظيم العام لحلقة العمل. 93% من المشاركين صنفوا خبرة المتحدثين بأعلى المؤهلات المتاحة و96% منهم أشاروا إلى أنهم سيستخدمون المحتوى المقدم ويوصون بحضور حلقة العمل هذه. <p>كينيا</p> <ul style="list-style-type: none"> ➤ عقدت ندوة إلكترونية بشأن الملكية الفكرية وتطبيقات الأجهزة المحمولة: المسائل التجارية والقانونية في 3 يوليو 2024، واستفاد منها 80 مشاركاً. ➤ وأعرب 82% من المشاركين عن رضاهم عن برنامج حلقة العمل، وأعرب 76% عن رضاهم عن تنظيم حلقة العمل. وأعرب 82% آخر عن رضاه الشديد عن خبرة المتحدثين. 	<p>لمحة عامة عن تنفيذ المشروع</p>
<p>1. وقد طور المشروع أدوات مفيدة تعمق فهم دور الملكية الفكرية في الصناعات الإبداعية الأربعة، وتدعم أنشطة أصحاب الحقوق والمطورين والمستخدمين في مجالات تخصصهم. وهذه الأدوات متاحة على الرابط التالي: https://www.wipo.int/en/web/mobile-apps/index</p>	<p>النتائج الرئيسية وتأثير المشروع</p>

دليل بشأن تطبيقات الأجهزة المحمولة في صناعة ألعاب الفيديو

- يقدم الدليل منهجاً عملياً لدراسة تطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع ألعاب الفيديو، من وجهة نظر تجارية وقانونية، ويغطي الأنواع المختلفة لألعاب الفيديو والطرق الجديدة التي يمكن من خلالها تحقيق الدخل منها.
- وقد سجّلت 385 حالة تنزيل للدليل في الأشهر الثلاثة الأولى من نشره، في الفترة ما بين مارس ويونيو 2024. وفي نهاية أغسطس 2024، سجّل الدليل ما مجموعه 720 حالة تنزيل و514 زيارة فريدة.

أداة بشأن تطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع النشر الرقمي

- تستعرض هذه الأداة مشهد النشر الرقمي وتأثير التقنيات الجديدة على سوق الكتب الرقمية. ويناقش الحلول المتاحة لتوزيع الكتب الرقمية باستخدام تطبيقات الأجهزة المحمولة، ومدى ارتباط تطبيقات القراءة في الأجهزة المحمولة بقانون الملكية الفكرية.
- وجرى تنزيل الأداة 418 مرة في الأشهر الثلاثة الأولى من نشرها. وفي نهاية أغسطس 2024، سجّلت الأداة 1,023 حالة تنزيل و723 زيارة فريدة.

دليل بشأن تطبيقات الأجهزة المحمولة في صناعة الموسيقى

- يركز هذا الدليل على الطريقة التي تستخدم بها تطبيقات الأجهزة المحمولة في إنشاء الموسيقى، وجوانب الملكية الفكرية في استخدام تطبيقات الأجهزة المحمولة في إبداع الموسيقى. وتؤدي قضايا الملكية الفكرية دوراً هائلاً في اقتصاديات إنشاء الموسيقى وتعزز استدامة كل من النظام الإيكولوجي للتطبيقات والنظام الإيكولوجي للموسيقى.
- سجّل الدليل 274 حالة تنزيل في الأشهر الثلاثة الأولى من نشره. وفي نهاية أغسطس 2024، سجّل ما مجموعه 420 حالة تنزيل و256 زيارة فريدة.

دليل بشأن تطبيقات الأجهزة المحمولة ووسائل التواصل الاجتماعي

- يقدم هذا الدليل نهجاً عملياً قائماً على الملكية الفكرية لإدماج منصات وسائل التواصل الاجتماعي في تطبيقات الأجهزة المحمولة مما يسمح للشركات بحماية الابتكار وزيادة قدرتها على المنافسة أثناء استخدام الملكية الفكرية في الاقتصاد الرقمي.
- ونشر الدليل في 22 أغسطس 2024. وبالتالي فإن البيانات المتعلقة بحالات تنزيله لم تكن متاحة في نهاية شهر أغسطس حينما تم إعداد هذا التقرير.

2. وقد وضع المشروع مادة تدريبية شاملة في شكل كتيب، وهو بمثابة أداة للتعريف بجميع الجوانب الرئيسية المتعلقة باستخدام الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة. ومن شأن هذا الكتيب أن يضمن استدامة نتائج المشروع حيث يمكن استخدامه من قبل جميع الدول الأعضاء في الويبو لرفع مستوى فهم دور الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة.

دليل الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة

- يقدم الدليل مادة تعليمية موجزة وشاملة بشأن الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة. ويوضح كيفية استخدام الملكية الفكرية لاقتصاد تطبيقات الأجهزة المحمولة ويسهم في أداء الصناعة والنمو الاقتصادي. ويشرح طائفة واسعة من القضايا من خلال دراسات حالة وأمثلة.
- وسجّل الدليل 852 حالة تنزيل في الأشهر الثلاثة الأولى من نشره. وفي نهاية أغسطس 2024، سجّل الدليل ما مجموعه 857 حالة تنزيل و11736 زيارة فريدة.

<p>3. وساعد المشروع مجتمعات مطوري تطبيقات الأجهزة المحمولة في البلدان المستفيدة على إدراك مصالحهم المشتركة وأمر عن مناقشات بشأن الترتيبات التنظيمية لتحسين تمثيل مصالحهم المهنية. وأدرجت في البلدان المستفيدة بعض أفضل الممارسات من حيث جمعيات تطبيقات الأجهزة المحمولة، وتم تزويدها بالمواد والاتصالات لمواصلة التعاون، إن رغبت في ذلك.</p> <p>4. وأثار المشروع اهتماماً كبيراً لدى الدول الأعضاء في الويبو التي لم تكن مستفيدة مباشرة من هذا المشروع. وأبدت اهتمامها بالنتائج الملموسة للمشروع واستفرت عن إمكانية تنفيذ مشروعات مماثلة في بلدانها. ومن خلال المرحلتين الأولى والثانية من المشروع، كانت الملكية الفكرية وتطبيقات الأجهزة المحمولة موضوعاً في إطار لجنة التنمية لمدة خمس سنوات تقريباً، وهو ما أبقى الاهتمام على هذه القضايا ومكّن الويبو من توسيع نطاق الجمهور بشكل كبير بين أوساط مطوري التطبيقات.</p>	
<p><u>الدروس المستفادة:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> • أكد المشروع أن تطبيقات الأجهزة المحمولة موضوع يحظى باهتمام كبير، ومع استمرار توسع تطبيقات الأجهزة المحمولة، سيكون من المهم أن تواصل الويبو انخراطها فيه من خلال تعميم نتائج المشروع وتوفير المحتوى المناسب لجميع الدول الأعضاء المهتمة. • وقد ثبت نجاح الجمع بين النهج الأفقية والعمودية إزاء موضوع مثل تطبيقات الأجهزة المحمولة. وفي حين أن مجموعة كبيرة من المطورين مهتمة بالقضايا الأفقية كأشكال الملكية الفكرية ذات الصلة بدورة حياة الطلب، وعقود الملكية الفكرية، وقرارات المنازعات، والتمويل، واستخدام المصدر المفتوح، وقضايا الخصوصية، فإن مطوري التطبيقات الذين يقدمون تطبيقات الأجهزة المحمولة لصناعات إبداعية محددة مهتمون بقضايا أكثر تحديداً تتعلق بالصناعات الإبداعية الوجيهة. وسيواصل مختلف مستخدمي المحتوى الاهتمام بأجزاء مختلفة من المحتوى المعد من خلال المشروع. • تطبيقات الأجهزة المحمولة مسألة ذات أبعاد متعددة القطاعات إن استخدام تطبيقات الأجهزة المحمولة في كل قطاع من قطاعات الحياة الاقتصادية والاجتماعية والثقافية تقريباً، يعني أن مستخدمي منتجات الويبو سيكونون من قطاعات مختلفة. ويتطلب ذلك التنسيق من خلال مركز تنسيق واحد لمكونات الملكية الفكرية في مختلف الأنشطة المتعلقة بالطلبات في الدول الأعضاء. • ويمكن أن تؤدي الويبو في عملية إشراك شركاء من القطاع الخاص في برامج الويبو للتدريب والتعاون دوراً تيسيرياً. وأظهر المشروع مدى فائدة هذه الشراكات، غير أن متابعة الشراكات بين قطاع الأعمال (B2B) تتجاوز نطاق ولاية الويبو. • وتشكل الأدوات والمواد المعدة في إطار المشروع (المرحلتان الأولى والثانية) مصادر قيمة للمعلومات. ويمكن اعتبارها منشورات مكتملة للويبو، وينبغي وضع أحكام لمواكبة التطورات في هذا المجال لأن التطورات في هذا المجال ديناميكية جداً. • وفي ضوء نتائج المشروع، يوصى بتبسيط الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة في أنشطة المنظمة، سواء على أساس موضوعي أو جغرافي. وينبغي وضع ترتيبات الميزانية اللازمة للأنشطة المستقبلية. 	<p><u>الخبرة المكتسبة والدروس المستفادة</u></p>
<p>تجد فيما يلي المخاطر المحددة أثناء تنفيذ المشروع. أما استراتيجيات التخفيف، فكانت هي أيضًا تلك الاستراتيجيات التي تم تحديدها وتنفيذها.</p> <p><u>الخطر 1:</u> ظروف غير متوقعة تعيق إعداد نواتج المشروع، وبالتالي تحول دون اتساع الوقت لاختبارها مع المستفيدين.</p>	<p><u>المخاطر والتخفيف منها</u></p>

<p>التخفيف من حدة الخطر 1: نظرًا للوقت اللازم لاستكمال إجراءات الشراء، تم اتخاذ ترتيبات أكثر مرونة لمعالجة التأخيرات المحتملة وتغييرات الموردين المحتملة في استراتيجيات التنفيذ. وتم التخطيط لفعاليات تكوين الكفاءات استناداً إلى المواد التي ستطوّر في إطار المشروع بعد الانتهاء من إعداد المواد.</p>	
<p>بلغ معدل تنفيذ الميزانية في 31 أغسطس 2024 إلى إجمالي الميزانية المخصصة لموارد خلاف الموظفين ما يلي: 88%.</p> <p>ويُتاح المزيد من التفاصيل في المرفق الثاني بهذه الوثيقة.</p>	<p>معدل تنفيذ المشروع</p>
<p>يُرد التقرير المرحلي في المرفق الثامن للوثيقة CDIP/31/3.</p>	<p>التقارير السابقة</p>
<p><u>المتابعة:</u></p> <p>يشجع كل بلد مستفيد على الانتفاع من الخبرات والمعارف ومواد إذكاء الوعي الناتجة عن هذا المشروع لمساعدة مطوري تطبيقات الأجهزة المحمولة على فهم دور الملكية الفكرية في تطبيقات الأجهزة المحمولة.</p> <p>ولضمان استدامة المشروع، ستقدم جميع المواد المعدة في المرحلتين الأولى والثانية من خلال تطبيق للأجهزة المحمولة، قيد التطوير حالياً.</p> <p>وينبغي الحفاظ على تطبيقات الأجهزة المحمولة في المحتوى والكفاءات المعروضة من الويبو إلى جميع الدول الأعضاء المهمة ومعالجة تلك الطلبات من خلال أحداث وطنية وإقليمية.</p> <p><u>النشر:</u></p> <p>تحتوي صفحة الويب المُخصصة من الويبو لهذا المشروع على جميع وثائق المشروع ومواد إذكاء الوعي التي أُعدت في إطار المشروع. وتُتاح صفحة الويب باللغات الرسمية الست للأمم المتحدة، وستظل متاحة على الموقع الشبكي للويبو وسيجري تحديثها حسب الاقتضاء.</p> <p>كما تُتاح كافة المعلومات المتعلقة بالمشروع في فهرس قائمة مشاريع أجندة التنمية ونواتجها على الرابط التالي: https://dacatalogue.wipo.int/projects/DA_4_11_23_24_27_02</p>	<p>المتابعة والنشر</p>

التقييم الذاتي للمشروع

مفتاح الرموز والعلامات المستخدمة في نظام إشارات السير

****	***	**	لا تقدم	لا تقييم
أنجز بالكامل	تقدم كبير	بعض التقدم	لم يُحرز أي تقدم	لم يُقيم بعد/توقف

نظام إشارات السير	بيانات الأداء	مؤشرات الإنجاز الناجح (مؤشرات النتائج)	نتائج المشروع (النتيجة المرتقبة)
****	أنجز بالكامل: إعداد مواد الدورات التدريبية ونشرها.	مواد للدورات التدريبية بشأن الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة أُعدت ونُشرت عبر الإنترنت في غضون ستة أشهر من تنفيذ المشروع	مواد للدورات التدريبية بشأن الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة
****	أنجز بالكامل: إعداد أربع أدوات ونشرها.	أربع أدوات بشأن الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في الصناعات الإبداعية التالية: الموسيقى والنشر وألعاب الفيديو والمحتوى السمعي البصري، التي طورت ونشرت على الإنترنت في غضون تسعة أشهر من تنفيذ المشروع.	أربع أدوات بشأن الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في الموسيقى والنشر وألعاب الفيديو ووسائل التواصل الاجتماعي
****	أنجز بالكامل: عقدت ثلاثة أحداث.	عقد ثلاث فعاليات (فعالية في كل بلد مستفيد) وحضورها من قبل ما لا يقل عن ممثلين اثنين عن كل من القطاعات الإبداعية التي وقع عليها الاختيار. وعُدلت الأدوات بنجاح على نحو يتماشى مع التعليقات المجمعّة، إن وجدت، في غضون شهر واحد من الحدث.	ثلاث فعاليات (فعالية في كل بلد مستفيد) لعرض المواد المنتجة على أصحاب المصلحة ذوي الصلة في كل بلد مستفيد وجمع تعليقاتهم

[يلي ذلك المرفق الثاني]

مشروع أجندة التنمية بشأن تعزيز استخدام الملكية الفكرية لتطبيقات الأجهزة المحمولة في قطاع البرمجيات - المرحلة الثانية

استخدام الموارد في 31 أغسطس 2024

(بالفرنك السويسري)

فئة التكلفة	ميزانية المشروع	النفقات ¹	استخدام الميزانية
موارد الموظفين	-	-	-
موارد خلاف الموظفين	150,000	132,578	%88
المجموع	150,000	132,578	%88

¹ لا يشمل النفقات المقدرة بـ 15,000 فرنك سويسري لتطوير تطبيق للأجهزة المحمولة للأدوات والكتيب الذي تم إعداده في إطار المشروع. كما أنها تستثني النفقات المتعلقة بتنظيم الحدث الجانبي للجنة التنمية.

[نهاية المرفق الثاني والوثيقة]