

CDIP/33/6

ОРИГИНАЛ: АНГЛИЙСКИЙ

ДАТА: 27 сентября 2024 года

# Комитет по развитию и интеллектуальной собственности (КРИС)

**Тридцать третья сессия
Женева, 9–13 декабря 2024 года**

## ОТЧЕТ О ЗАВЕРШЕНИИ ПРОЕКТА «РАСШИРЕНИЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ В СЕКТОРЕ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ» — этап II

*подготовлен Секретариатом*

 В приложениях к настоящему документу содержится отчет о завершении проекта Повестки дня в области развития (ПДР) «Расширение использования интеллектуальной собственности для мобильных приложений в секторе программного обеспечения» — этап II. Отчет охватывает весь период реализации проекта: с января 2023 года по июль 2024 года.

 *Комитету предлагается принять к сведению информацию, содержащуюся в приложениях к настоящему документу.*

[Приложения следуют]

|  |
| --- |
| РЕЗЮМЕ ПРОЕКТА |
| Код проекта: | DA\_4\_11\_23\_24\_27\_02 |
| Название | [*«Расширение использования интеллектуальной собственности для мобильных приложений в секторе программного обеспечения» — этап II*](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=589139) |
| [Рекомендации Повестки дня в области развития](https://www.wipo.int/ip-development/ru/agenda/recommendations.html) | Рекомендации 4; 11; 23; 24; и 27.  |
| Бюджет проекта | Общий бюджет: 150 000 шв. франков, выделенные на расходы, не связанные с персоналом.  |
| Продолжительность проекта | 19 месяцев |
| Ключевые сектора/области ВОИС, участвующие в реализации проекта | Сектор, реализующий проект: Сектор авторского права и творческих отраслей |
| Краткое описание проекта | Проект «Расширение использования интеллектуальной собственности для мобильных приложений в секторе программного обеспечения» был предложен Кенией и одобрен КРИС на его 22-й сессии, состоявшейся в сентябре 2018 года. Первый этап проекта был реализован в Кении, на Филиппинах и в Тринидаде и Тобаго в период с января 2019 года по декабрь 2021 года. При обсуждении отчетов о завершении (документ [CDIP/28/7](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=569511)) и оценке (документ [CDIP/28/6](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=569485)) первого этапа проекта на 22-й сессии КРИС в мае 2022 года было отмечено, что акцент на мобильные приложения в условиях конкретной отрасли повысит устойчивость изначальных результатов проекта. На своей 29-й сессии Комитет одобрил второй этап проекта (документ [CDIP/29/8 Rev.](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=589139)).Целью второго этапа проекта является обеспечение долгосрочной устойчивости предварительных результатов проекта путем их включения в материалы всеобъемлющего учебного курса, благодаря которым будут созданы возможности для дальнейшего самообразования и обучения и которые будут использоваться в качестве справочных и дополнительных информационных материалов.По согласованию со странами-бенефициарами (Кенией, Филиппинами и Тринидадом и Тобаго) было решено, что на втором этапе проекта основное внимание будет уделено более активному использованию системы охраны прав ИС в поддержку отрасли мобильных приложений в четырех творческих отраслях, таких как: музыка, издательское дело, видеоигры и аудиовизуальный контент. |
| Руководитель проекта | Г-н Димитер Гантчев, заместитель Директора и старший менеджер Отдела распространения информации и цифрового контента, Сектор авторского права и творческих отраслей |
| Связи с ожидаемыми результатами, предусмотренными [Программой работы и бюджетом](https://www.wipo.int/export/sites/www/about-wipo/en/budget/pdf/strategy-house-w-sdgs-and-figures-pwb2022-23.pdf) | [Программа и бюджет на 2022–2023 годы](https://www.wipo.int/export/sites/www/about-wipo/en/budget/pdf/strategy-house-w-sdgs-and-figures-pwb2022-23.pdf):4.1: Повышение эффективности использования ИС для содействия росту и развитию всех государств-членов и их соответствующих регионов и субрегионов, в том числе посредством обеспечения учета рекомендаций Повестки дня в области развития.4.2: Формирование в государствах-членах сбалансированных и эффективных экосистем ИС, инноваций и творчества.4.3: Углубление знаний и развитие навыков в области ИС во всех государствах-членах.4.4: Увеличение числа новаторов, творческих работников, МСП, университетов, исследовательских учреждений и сообществ, успешно использующих ИС. |
| Обзор хода реализации проекта | Ниже приведен анализ хода реализации проекта, основанный на достижении предварительных результатов проекта, описанных в утвержденном проектном документе ([CDIP/29/8 REV.](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=589139)). Краткий обзор проекта также доступен в Каталоге проектов ПДР и их результатов: <https://dacatalogue.wipo.int/projects/DA_4_11_23_24_27_02> Мероприятия на уровне горизонтальных связей:* Подготовка материалов для учебного курса «ИС для мобильных приложений», а также четырех руководств по использованию мобильных приложений в сфере музыки, издательского дела, видеоигр и аудиовизуального контента.
* В ходе 33-й сессии КРИС пройдет параллельное мероприятие, на котором страны-бенефициары представят государствам-членам выводы по проекту.

Мероприятия были проведены в каждой стране, в них приняли участие приглашенные докладчики и представители стран-бенефициаров. Были проведены следующие мероприятия:Тринидад и Тобаго* Практикум по теме «Интеллектуальная собственность в мобильных приложениях: вопросы бизнеса и законодательства» был проведен 18 и 19 марта 2024 года в Порт-оф-Спейне, Тринидад и Тобаго, участие в нем приняли 70 человек.
* Сорок процентов участников были женщинами и 60% — мужчинами, 44% представляли частный сектор, 43% — правительственные организации, 7% — научные круги и 6% — другие учреждения и организации. Девяносто два процента участников отметили, что практикум оправдал их ожидания, а 72% сочли его очень полезным. Все участники выразили заинтересованность в проведении подобных практикумом и в будущем.

Филиппины* Практикум по теме «Интеллектуальная собственность в мобильных приложениях:вопросы бизнеса и законодательства» был проведен 26–28 июня 2024 года в Маниле, Филиппины, участие в нем приняли 20 человек.
* Все участники (100%) остались довольны программой и общей организацией практикума. Девяносто три процента участников дали высшую оценку компетентности докладчиков, а 96% отметили, что будут использовать представленные материалы и рекомендуют этот практикум.

Кения* Практикум по теме «Интеллектуальная собственность и мобильные приложения: вопросы бизнеса и законодательства» был проведен 3 июля 2024 года, участие в нем приняли 80 человек.
* Восемьдесят два процента участников остались довольны программой практикума, а 76% — его организацией. Еще 82% были очень довольны компетентностью докладчиков.
 |
| Ключевые результаты и воздействие проекта | 1. В результате реализации проекта были разработаны полезные руководства, направленные на углубление понимания роли ИС в четырех творческих отраслях и оказание поддержки деятельности правообладателей, разработчиков и пользователей в соответствующих отраслях. Данные руководства доступны по ссылке: <https://www.wipo.int/ru/web/mobile-apps/index>

Руководство по мобильным приложениям в отрасли видеоигр* В этом руководстве представлен практический подход к изучению мобильных приложений в секторе видеоигр с коммерческой и правовой точки зрения и охвачены различные виды видеоигр и новые способы их монетизации.
* За первые три месяца публикации, с марта по июнь 2024 года, справочник был скачан 385 раз. К концу августа 2024 года он был скачан уже 720 раз, а соответствующую страницу посетили 514 уникальных пользователей.

Пособие по мобильным приложениям в цифровой издательской отрасли* В этом пособии рассматривается ситуация в области цифрового издательского дела и влияние новых технологий на рынок цифровых книг. В нем также охвачены доступные решения для распространения цифровых книг с использованием мобильных приложений, а также вопросы права в области ИС и мобильных приложений для чтения.
* За первые три месяца после публикации пособие было скачано 418 раз. К концу августа 2024 года оно было скачано уже 1 023 раза, а соответствующую страницу посетили 723 уникальных пользователя.

Руководство по мобильным приложениям в музыкальной отрасли* В этом руководстве акцент сделан на том, как мобильные приложения используются для написания музыки, а также на аспектах, касающихся ИС, при использовании мобильных приложений для сочинения музыки. Вопросы ИС играют важнейшую роль в секторе создания музыки и обеспечивают устойчивость как экосистемы мобильных приложений, так и музыкальной экосистемы.
* За первые три месяца после публикации руководство было скачано 274 раза. К концу августа 2024 года оно было скачано уже 420 раз, а соответствующую страницу посетили 256 уникальных пользователей.

Руководство по мобильным приложениям и социальным сетям* В данном руководстве предлагается практический и основанный на использовании ИС подход к интеграции платформ социальных сетей в мобильные приложения, позволяющий компаниям обеспечивать охрану инноваций и становится более конкурентоспособными, применяя ИС в условиях цифровой экономики.
* Руководство было опубликовано 22 августа 2024 года. В связи с этим информация о его загрузке на конец августа, когда составлялся настоящий отчет, отсутствовала.
1. В рамках проекта были разработаны комплексные учебные материалы в формате справочника, который служит в качестве вводного ресурса по всем основным аспектам использования ИС в мобильных приложениях. Данный справочник обеспечит устойчивость результатов проекта, поскольку он может быть использован всеми государствами-членами ВОИС для целей повышения уровня понимания роли ИС в мобильных приложениях.

Справочник по интеллектуальной собственности в мобильных приложениях* В данном справочнике представлены краткие и комплексные учебные материалы по тематике использования ИС в мобильных приложениях. В настоящем справочнике объясняется структура ИС, связанные с ней источники дохода и функционирование ИС в мобильных приложениях, а также показывается, как ИС способствует росту сектора мобильных приложений и содействует развитию отрасли и экономическому росту. В нем — с опорой на тематические исследования и конкретные примеры — рассматривается широкий круг вопросов.
* За первые три месяца после публикации справочник был скачан 852 раза. К концу августа 2024 года он был скачан уже 857 раз, а соответствующую страницу посетили 11 736 уникальных пользователей.
1. Проект помог сообществам разработчиков мобильных приложений в странах-бенефициарах осознать, что у них есть общие интересы, и вызвал дискуссии об организационных механизмах, которые обеспечили бы лучшее представление их профессиональных интересов. Страны-бенефициары были ознакомлены с некоторыми передовыми решениями на примере ассоциаций мобильных приложений и получили материалы и контакты для продолжения сотрудничества, если они того пожелают.
2. Данный проект вызвал значительный интерес у государств — членов ВОИС, которые не являлись его прямыми бенефициарами. Они проявили интерес к конкретным результатам проекта и поинтересовались возможной реализацией аналогичных проектов в своих странах. В период проведения первого и второго этапов проекта ИС и мобильные приложения были одной из тем КРИС на протяжении почти пяти лет, что позволило сохранить внимание к этим вопросам и значительно расширить аудиторию ВОИС среди сообщества разработчиков приложений.
 |
| Приобретенный опыт и извлеченные уроки | Извлеченные уроки:* Проект стал подтверждением того, что мобильные приложения представляют собой тему, вызывающую большой интерес, и, поскольку отрасль мобильных приложений продолжает расширяться, важно, чтобы ВОИС продолжала свое участие путем внедрения итогов проекта в основную деятельность и предоставления соответствующего контента всем заинтересованным государствам-членам.
* Сочетание горизонтального и вертикального подходов к такой теме, как мобильные приложения, оказалось успешным. В то время как большая группа разработчиков будет продолжать интересоваться вопросами горизонтального характера, такими как формы ИС, относящиеся к жизненному циклу приложения, контракты в области ИС, разрешение споров, финансирование, использование открытого исходного кода и вопросы конфиденциальности, разработчики приложений, создающие мобильные приложения для конкретных творческих отраслей, будут продолжать интересоваться более специфическими вопросами, связанными с соответствующими творческими отраслями. Различные категории пользователей контента будут по-прежнему заинтересованы в различных аспектах этого контента, подготовленного в рамках проекта.
* Мобильные приложения — это тематика, имеющая многосекторальный характер. Использование мобильных приложений практически в каждом секторе экономической, социальной и культурной жизни означает, что пользователи продуктов ВОИС будут относиться к различным секторам. Это потребует координации — с единым координатором — работы с компонентами ИС в различных видах деятельности, касающихся приложений, в государствах-членах.
* ВОИС может оказывать содействие в процессе вовлечения частных партнеров в программы обучения и сотрудничества Организации. Проект продемонстрировал, насколько полезны такие партнерства, однако последующая деятельность по развитию партнерских отношений между коммерческими структурами (B2B) выходит за рамки мандата ВОИС.
* Руководства и материалы, разработанные в рамках проекта (этапы I и II), являются ценными источниками информации. Представляется возможным рассматривать их как полноценные публикации ВОИС, кроме того, необходимо предусмотреть механизм их обновления, поскольку в этой области изменения происходят крайне быстро.
* Учитывая результаты проекта, рекомендуется внедрить вопросы ИС в мобильных приложениях в основную деятельность Организации — как по существу, так и по географическому принципу. Для будущей деятельности следует предусмотреть необходимые бюджетные средства.
 |
| Риски и их смягчение | В ходе реализации проекта был определен ряд рисков, которые указаны ниже. Также были определены и реализованы стратегии по их смягчению.Риск 1: непредвиденные обстоятельства, препятствующие подготовке проектных материалов и, как следствие, ограниченные сроки для испытания этих материалов в странах-бенефициарах. Мера по смягчению риска 1: учитывая время, необходимое для завершения закупочных процедур, для предотвращения возможных задержек и смены поставщиков в рамках стратегий реализации были приняты более гибкие меры. После завершения работы над материалами, которые должны быть составлены в рамках проекта, запланированы мероприятия по укреплению потенциала на их основе. |
| Показатели освоения средств по проекту | По состоянию на 31 августа 2024 года показатель освоения средств по проекту, пропорциональный общему выделенному бюджету на расходы, не связанные с персоналом, составил: 88 %. Дополнительная информация приводится в приложении II к настоящему документу. |
| Предыдущие отчеты | Отчет о ходе работы содержится в приложении VIII к документу [CDIP/31/3](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=619966).  |
| Последующие действия и распространение информации | Последующие действия:Каждой стране-бенефициару предлагается использовать опыт, знания и информационно-просветительские материалы, источником которых послужил данный проект, для оказания разработчикам мобильных приложений помощи в приобретении понимания роли ИС в мобильных приложениях.Для обеспечения устойчивости проекта все материалы, составленные на этапах I и II, будут доступны посредством мобильного приложения, которое в настоящее время находится в стадии разработки.Мобильные приложения должны быть включены в подборку материалов и компетенций ВОИС, предлагаемых всем заинтересованным государствам-членам и обсуждаться на национальных и региональных мероприятиях. Распространение:На [специальной веб-странице ВОИС](https://www.wipo.int/ru/web/mobile-apps) по данному проекту представлена вся проектная документация и информационно-просветительские материалы, разработанные в рамках проекта. Данная страница доступна на шести официальных языках ООН, она останется доступной на веб-сайте ВОИС и будет обновляться по мере необходимости. Все необходимая информация о проектах также доступна в Каталоге проектов ПДР и их результатов по адресу: <https://dacatalogue.wipo.int/projects/DA_4_11_23_24_27_02>  |

САМООЦЕНКА ПРОЕКТА

Значения сигнальной системы (СС)

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| \*\*\*\* | \*\*\* | \*\* | ОП | Неприменимо |
| Реализовано полностью | Значительный прогресс | Определенный прогресс | Отсутствие прогресса | Прогресс пока не оценен / цель упразднена |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Предварительные результаты проекта (ожидаемый результат) | Показатели успешного завершения(показатели предварительных результатов) | Данные о результативности | CC |
| Материалы для учебного курса «ИС для мобильных приложений». | Материалы для учебного курса «ИС для мобильных приложений» разработаны и опубликованы онлайн в течение шести месяцев с начала реализации проекта. | Реализовано полностью: материалы для учебного курса разработаны и распространены. | \*\*\*\* |
| Четыре практических руководства по теме ИС для мобильных приложений в отраслях музыки, издательского дела, видеоигр и социальных сетей. | Четыре практических руководства по теме ИС для мобильных приложений в таких творческих отраслях, как музыка, издательское дело, видеоигры, аудиовизуальный контент, разработаны и опубликованы онлайн в течение девяти месяцев с начала реализации проекта. | Реализовано полностью: четыре практических руководства разработаны и распространены | \*\*\*\* |
| Проведение трех мероприятий (по одному в каждой стране) для представления подготовленных материалов соответствующим заинтересованным сторонам в каждой из стран-бенефициаров и получения от них замечаний и предложений. | Проведены три мероприятия (по одному в каждой из стран-бенефициаров), в которых приняли участие не менее двух представителей каждого из отобранных творческих секторов. Разработанные инструменты успешно скорректированы с учетом полученных замечаний и предложений при наличии таковых в течение одного месяца с даты мероприятия. | Реализовано полностью: проведены три мероприятия. | \*\*\*\* |

[Приложение II следует]

|  |
| --- |
| **Проект ПДР «Расширение использования интеллектуальной собственности для мобильных приложений в секторе программного обеспечения» — этап II** |
|   |   |   |   |
|  |  |  |  |
| **Освоение ресурсов по состоянию на 31 августа 2024 года** |
| *‏(в шв. франках)* |
|  |  |  |  |
| **Категория расходов** | **Бюджет проекта** | **Расходы1** | **Освоение бюджета** |
| Расходы, связанные с персоналом | - | - | - |
| Расходы, не связанные с персоналом | 150 000 | 132 578 | 88% |
| **Итого** | **150 000** | **132 578** | 88% |
| 1 Не включает расходы в размере 15 000 шв. франков на разработку мобильного приложения для руководств и справочника, составленных в рамках проекта. Сюда также не входят расходы, связанные с организацией параллельного мероприятия КРИС. |
|  |  |  |  |

 [Конец приложения II и документа]