

CDIP/33/7

ОРИГИНАЛ: английский

ДАТА: 27 СЕНТЯБРЯ 2024 г.

**Комитет по развитию и интеллектуальной собственности (КРИС)**

**Тридцать третья сессия  
Женева, 9–13 декабря 2024 года**

ОТЧЕТ ОБ ОЦЕНКЕ ПРОЕКТА «РАСШИРЕНИЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ В СЕКТОРЕ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ – ЭТАП II»

*подготовлен г-жой Луизой Остин, независимым оценщиком (Лондон, Соединенное Королевство)*

В приложении к настоящему документу содержится отчет о внешней независимой оценке проекта «Расширение использования интеллектуальной собственности для мобильных приложений в секторе разработки программного обеспечения – этап II», проведенной г-жой Луизой Остин, независимым оценщиком из Лондона, Соединенное Королевство.

*КРИС предлагается принять к сведению информацию, содержащуюся в приложении к настоящему документу.*

[Приложение следует]

**Содержание**

[**Комитет по развитию и интеллектуальной собственности (КРИС)** 1](#_Toc179462496)

[**Тридцать третья сессия Женева, 9–13 декабря 2024 года** 1](#_Toc179462497)

[ОТЧЕТ ОБ ОЦЕНКЕ ПРОЕКТА «РАСШИРЕНИЕ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ ДЛЯ МОБИЛЬНЫХ ПРИЛОЖЕНИЙ В СЕКТОРЕ РАЗРАБОТКИ ПРОГРАММНОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ – ЭТАП II» 1](#_Toc179462498)

[*подготовлен г-жой Луизой Остин, независимым оценщиком (Лондон, Соединенное Королевство)* 1](#_Toc179462499)

[**Сокращения и аббревиатуры** 2](#_Toc179462500)

[**РЕЗЮМЕ** 3](#_Toc179462501)

[**Введение** 6](#_Toc179462502)

[**Цели и методика оценки** 7](#_Toc179462503)

[**Основные выводы отчета.** 8](#_Toc179462504)

[Структура проекта и организация проектной деятельности 8](#_Toc179462505)

[Результативность 11](#_Toc179462506)

[Устойчивость результатов 14](#_Toc179462507)

[**Заключения и рекомендации** 15](#_Toc179462508)

[Рекомендации 16](#_Toc179462509)

[**Дополнения (прилагаются отдельно):**](#_Toc176870486)

[Дополнение 1 Ключевые источники информации](#_Toc176870487)

[Дополнение 2 Перечень использованных документов/публикаций](#_Toc176870488)

[Дополнение 3 Использованные средства сбора данных (руководства по проведению опросов)](#_Toc176870489)

[Дополнение 4 Исходный отчет](#_Toc176870490)

[Дополнение 5 Резюме составителя отчета](#_Toc176870491)

# **Сокращения и аббревиатуры**

САПТО Сектор авторского права и творческих отраслей

КРИС Комитет по развитию и интеллектуальной собственности

ИС интеллектуальная собственность

ВОИС Всемирная организация интеллектуальной собственности

# **РЕЗЮМЕ**

1. После успешной реализации проекта по расширению использования интеллектуальной собственности (ИС) для мобильных приложений в секторе разработки программного обеспечения (январь 2019 года – декабрь 2021 года) Комитет по развитию и интеллектуальной собственности (КРИС) на своей двадцать девятой сессии одобрил второй этап проекта с упором на мобильные приложения в конкретных отраслевых условиях.
2. Этап II был направлен на обеспечение долгосрочной устойчивости результатов проекта путем их включения в комплексный учебный курс (в виде пособия). По согласованию с тремя странами-бенефициарами (Кенией, Филиппинами и Тринидадом и Тобаго) было решено также разработать практические руководства по более эффективному использованию системы охраны прав ИС в поддержку отрасли мобильных приложений в четырех творческих отраслях: музыка, издательское дело, видеоигры и аудиовизуальный контент.
3. Цель оценки, проведенной независимым консультантом, – извлечь уроки из опыта, полученного в ходе реализации проекта, в частности, с точки зрения разработки и управления проектом, его эффективности и устойчивости. Были изучены все документы и результаты проекта, а также проведены беседы с 16 специалистами из ВОИС и трех стран-бенефициаров.
4. На основе анализа всех собранных данных было сделано 13 ключевых выводов по трем основным направлениям оценки.

**Разработка проекта и система управления проектом**

1. Руководство этапом II успешно осуществлялось заместителем директора и старшим административным сотрудником Отдела распространения информации и цифрового контента Сектора авторского права и творческих отраслей (САПТО) – тем же руководителем проекта, что и на этапе I. Другие подразделения ВОИС не принимали активного участия в проекте, а взаимодействие с соответствующими региональными структурами сводилось в основном к согласованию сроков проведения мероприятий проекта, с тем чтобы они не пересекались с другими мероприятиями.
2. Деятельность в рамках проекта началась в январе 2023 года, и разработка трех из четырех практических руководств по более эффективному использованию системы охраны прав ИС в поддержку отрасли мобильных приложений шла согласно плану. При разработке четвертого руководства, по аудиовизуальному контенту, возникли трудности. Однако управление проектом было достаточно грамотным, что позволило изменить его тематику и сосредоточиться на социальных сетях; эта корректировка была согласована со странами-бенефициарами.
3. Одним из ключевых рисков, обозначенных в исходном проектном документе, были возможные трудности с поиском разработчиков мобильных приложений в четырех выбранных творческих секторах. Усилия по снижению этого риска были успешными, поскольку ВОИС и страны-бенефициары совместно работали над поиском представителей этой группы заинтересованных сторон в каждой стране.
4. Руководства, разработанные в рамках проекта, были сосредоточены на динамичных областях, в которых наблюдаются высокие темпы развития новых технологий, и ВОИС использовала ведущих экспертов в этих четырех секторах, чтобы обеспечить актуальность, высокий профессиональный уровень и полезность руководств для различных категорий пользователей.

**Результативность**

1. Основная цель этапа II состояла в том, чтобы доработать руководства и расширить возможности, созданные в ходе реализации первого этапа проекта, а также обеспечить бóльшую устойчивость результатов проекта. Ожидаемый итог проекта заключался в улучшении понимания актуальности ИС и расширении использования средств ее охраны в поддержку индустрии мобильных приложений в четырех согласованных творческих секторах. Для достижения результатов и цели проекта было запланировано три вида деятельности:

* разработка комплексного учебного материала (в виде пособия) по ИС для мобильных приложений;
* разработка практических руководств по ИС в четырех выбранных секторах;
* проведение мероприятий в каждой из трех стран-бенефициаров с целью презентации подготовленных материалов и получения обратной связи от заинтересованных сторон.

1. Все три вида деятельности по проекту были успешно реализованы. В пособии были освещены все основные аспекты, связанные с использованием ИС в приложениях, и в течение первых трех месяцев после публикации его скачали 852 раза.
2. Учитывая вышеупомянутое изменение темы одного из руководств, все четыре руководства были успешно разработаны и размещены на специальной веб-странице ВОИС. Показатели результатов проекта предусматривали не менее 100 скачиваний руководств в течение первых трех месяцев после их публикации, при этом в случае следующих руководств этот показатель был даже превышен:

видеоигры (385 скачиваний), цифровая издательская деятельность (418 скачиваний) и музыка (274 скачивания). Данные о количестве скачиваний руководства для социальных сетей на момент проведения оценки отсутствовали.

1. Все три мероприятия, запланированных в рамках проекта, были успешно проведены, причем два из них были очными, а одно было организовано в дистанционном формате в форме вебинара. Отзывы участников всех трех мероприятий были исключительно положительными с точки зрения квалификации докладчиков, полезности мероприятий для повышения осведомленности и заинтересованности в будущих семинарах подобного рода.
2. ВОИС обеспечила широкий доступ к пособию и руководствам, разместив их на специальной веб-странице проекта, что сыграло важную роль в расширении использования средств охраны ИС в поддержку индустрии мобильных приложений.

**Устойчивость результатов**

1. Как отмечалось выше, в сочетании с постоянными усилиями стран-бенефициаров по повышению осведомленности, создание специальной веб-страницы поможет обеспечить устойчивость результатов и итогов проекта. Кроме того, ВОИС продолжает работу по обеспечению устойчивости результатов проекта путем разработки мобильного приложения, содержащего все материалы, разработанные в рамках обоих этапов проекта.
2. Стратегия обеспечения устойчивости изложена в исходном проектном документе. В ней подчеркивается важность того, чтобы ВОИС и государства-члены обеспечили доступность руководств, разработанных в рамках проекта, а также необходимость постоянной работы по повышению информированности. Проект был завершен совсем недавно (в августе 2024 года), и пока что эта стратегия обеспечения устойчивости выполняется.

**Рекомендации**

1. На основе ключевых выводов оценки предлагается к рассмотрению 8 рекомендаций. Одни рекомендации предназначены для ВОИС, другие – для стран-бенефициаров.

**Рекомендации для ВОИС**

**Структура проекта и организация проектной деятельности**

***Рекомендация 1. Вовлечение структур ВОИС***

1. Для того чтобы региональные подразделения ВОИС были в курсе деятельности по проекту и хода его реализации, руководителям проектов следует рекомендовать составлять резюме на одной-двух страницах с описанием успехов и проблем, возникших в ходе реализации проектов, поддерживаемых КРИС. Это поможет региональным подразделениям поддерживать траекторию развития каждого проекта и вносить свой вклад в преодоление возникающих проблем.

**Результативность**

***Рекомендация 2. Измерение результативности проекта***

1. Чтобы иметь возможность измерять результативность, следует рассмотреть возможность создания простых инструментов (помимо самооценки) для более точного измерения эффективности и результативности будущих проектов, осуществляемых при поддержке КРИС. Чтобы максимально точно оценить результативность, через год следует провести дальнейший анализ использования пособия и руководств.

**Устойчивость результатов**

***Рекомендация 3. Преобразование проектных публикаций в официальные публикации ВОИС***

1. Руководства и материалы, разработанные в ходе обоих этапов проекта, являются ценными источниками информации. Следует рассмотреть вопрос об их преобразовании в полноценные публикации ВОИС, что будет способствовать устойчивости.

***Рекомендация 4. Актуализация результатов проекта***

1. Чтобы обеспечить устойчивость результатов проекта, необходимо предусмотреть в бюджете средства на регулярную актуализацию руководств. Это потребует включения данного направления работы в основную деятельность.

***Рекомендация 5. Поддерживать мобильные приложения в актуальном состоянии в соответствии с текущим уровнем контента и компетенций ВОИС***

1. Учитывая актуальность работы, проделанной в рамках проекта, ВОИС следует продолжать предоставлять рекомендации и экспертные знания всем государствам-членам в рамках своего контента, а также рассматривать соответствующие вопросы в ходе национальных и региональных мероприятий.

***Рекомендация 6. Интеграция темы «ИС в мобильных приложениях» в основную деятельность***

1. Учитывая положительные результаты проекта, рекомендуется включить тему «ИС в мобильных приложениях» в основную деятельность ВОИС и создать необходимые бюджетные механизмы для обеспечения соответствующей деятельности.

***Рекомендация 7. Рассмотрение вторых этапов проектов КРИС***

1. Второй этап проекта был важен для закрепления и развития достижений первого этапа. Следует и впредь рассматривать возможность реализации вторых этапов проектов КРИС в тех случаях, когда это позволит обеспечить эффективность и устойчивость результатов, достигнутых на первом этапе.

**Рекомендации для стран-бенефициаров**

***Рекомендация 8. Обеспечить легкий доступ к результатам проекта***

1. Странам-бенефициарам рекомендуется размещать все результаты проекта на своих собственных веб-сайтах и платформах и продолжать повышать осведомленность о продуктах. Странам-бенефициарам следует по возможности предоставлять ВОИС информацию о количестве скачиваний каждого из результатов проекта.

## **Введение**

1. На своей двадцать восьмой сессии Комитет по развитию и интеллектуальной собственности (КРИС) рассмотрел отчет об оценке проекта «Расширение использования интеллектуальной собственности для мобильных приложений в секторе программного обеспечения», содержащийся в документе [CDIP/28/6](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=569485). КРИС просил, в частности, «представить ему документ в развитие темы о дальнейших мероприятиях Секретариата в данной области». В ходе обсуждений на двадцать восьмой сессии КРИС было отмечено, что акцент на мобильных приложениях в контексте конкретных секторов будет способствовать устойчивости первоначальных результатов проекта. На двадцать девятой сессии Комитет одобрил второй этап проекта (документ [CDIP/29/8 Rev.](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=589139)) с учетом замечаний, высказанных государствами-членами.
2. Первый этап проекта, который был реализован в Кении, на Филиппинах и в Тринидаде и Тобаго в период с января 2019 года по декабрь 2021 года, был направлен на мобильные приложения в целом, без акцента на отдельных секторах. Комитет принял решение интегрировать результаты проекта в работу ВОИС и поручил представить ему на следующей сессии документ в развитие темы о дальнейших мероприятиях Секретариата в данной области.
3. Соответственно, целью второго этапа проекта (предмет настоящей оценки) стало обеспечение долгосрочной устойчивости результатов проекта путем их включения в материалы всеобъемлющего учебного курса (в виде пособия), благодаря которым будут созданы возможности для дальнейшего самообразования и обучения и которые будут использоваться в качестве справочных и дополнительных информационных материалов. По согласованию со странами-бенефициарами (Кенией, Филиппинами и Тринидадом и Тобаго) было решено, что на втором этапе проекта основное внимание будет уделено более активному использованию системы охраны прав ИС в поддержку индустрии мобильных приложений в следующих четырех творческих секторах: музыка, издательское дело, видеоигры и аудиовизуальный контент.
4. Основная цель этапа II, реализация которого началась в январе 2023 года, заключалась в том, чтобы усовершенствовать материалы и укрепить потенциал, созданные в ходе первого этапа проекта, и обеспечить большую устойчивость результатов проекта, при этом ожидаемый итог заключался в улучшении понимания актуальности ИС и расширении использования средств ее охраны в поддержку индустрии мобильных приложений в таких секторах, как музыка, издательское дело, видеоигры и аудиовизуальный контент.
5. Для достижения ожидаемых целей и результатов проекта в тесном сотрудничестве с партнерами в каждой из стран-бенефициаров и в консультации с заинтересованными сторонами в области мобильных приложений и творческих секторах была реализована следующая деятельность:

* ***подготовлены материалы для учебного курса «ИС для мобильных приложений»;***
* ***разработаны руководства по ИС для мобильных приложений в секторах музыки, издательского дела, видеоигр и аудиовизуального контента;***
* ***организованы мероприятия для представления подготовленных материалов соответствующим заинтересованным сторонам в каждой из стран-бенефициаров и получения от них замечаний и предложений.***

**Цели и методика оценки**

1. Оценка преследовала две основные цели:
2. изучить опыт, полученный в ходе реализации проекта, отметив для целей продолжения работы в этой области, какие меры дали надлежащий эффект, а какие – нет. Для этого были оценены три ключевые области:
   1. структура проекта и организация проектной деятельности
      * общая структура проекта
      * организация проектной деятельности, в том числе использование средств мониторинга и отчетности
   2. результативность
      * измерение достигнутых на заданную дату результатов и отчетность по ним
   3. устойчивость результатов
      * вероятность того, что достигнутые результаты окажутся устойчивыми.
3. предоставить основанную на фактах оценочную информацию, которая может быть использована КРИС при принятии решений.
4. В частности, в рамках данной оценки рассматривалось, в какой степени проект способствовал достижению следующих целей:
5. (i) способствовать более широкому и эффективному использованию ИС в поддержку сектора мобильных приложений путем обучения исследователей, разработчиков и предпринимателей методам использования целого ряда имеющихся инструментов ИС и тому, как такие инструменты могут использоваться для решения соответствующих задач;
6. (ii) способствовать повышению осведомленности среди предпринимателей, финансовых учреждений, венчурных компаний и других инвесторов относительно использования ИС в качестве актива и инструмента сотрудничества путем содействия обмену знаниями и опытом;
7. (iii) способствовать обеспечению уважения ИС в секторе разработки программного обеспечения путем обучения исследователей, разработчиков и предпринимателей методам и процедурам эффективной охраны прав ИС в области мобильных приложений, в том числе методам и процедурам посредничества и арбитража.
8. В ходе оценки не оценивались отдельные мероприятия или результаты; оценивался проект в целом и его вклад в выявление потребностей государств-членов и изыскание ресурсов или средств для удовлетворения этих потребностей. Была дана оценка развитию проекта во времени и его результативности.
9. При сборе и анализе данных применялся качественный подход, который заключался в изучении соответствующей документации и материалов (см. дополнение 2) и проведении 16 частично структурированных бесед с сотрудниками ВОИС и представителями стран-бенефициаров (см. дополнение 1).
10. Проект отчета об оценке был представлен ВОИС до его окончательной доработки.

## **Основные выводы отчета.**

### Структура проекта и организация проектной деятельности

**Основные выводы**

1. **Основной вывод 1. Структура проекта является достаточно гибкой и обеспечила возможность корректировки первоначально предусмотренной тематики руководств для достижения поставленных целей и гибкого реагирования на изменение ситуации.**
2. **Основной вывод 2. Акцент на четырех конкретных секторах в ходе второго этапа обеспечил четкое развитие по сравнению с этапом I, как и ожидал КРИС.**
3. **Основной вывод 3. В типовом шаблоне проектного документа ВОИС подробно описаны параметры проекта, включая предварительные результаты и итоги, а также указаны соответствующие оценочные показатели. Этот документ служил полезным ориентиром для всех заинтересованных сторон на протяжении всего срока реализации проекта.**
4. **Основной вывод 4. Руководства, разработанные в рамках проекта, ориентированы на динамичные области, в которых активно появляются новые технологии. Выбор областей специализации и работа с экспертами во всех четырех предметных областях при подготовке руководств помогли обеспечить актуальность проекта в свете новых тенденций и технологий.**
5. **Основной вывод 5. Представители стран-бенефициаров положительно отозвались о тематической направленности этапа II и высоко оценили опыт и подход руководителя проекта.**
6. Реализацией этапа II проекта руководил заместитель директора и старший административный сотрудник Отдела распространения информации и цифрового контента Сектора авторского права и творческих отраслей (САПТО) – тот же руководитель проекта, что и на этапе I. Руководителю проекта помогал сотрудник, который активно занимался специальной веб-страницей и визуальными материалами, а также распространением информации о проекте.
7. Деятельность по проекту была начата в январе 2023 года, и разработка трех из четырех запланированных руководств шла в соответствии с планом. Работа над четвертым руководством (по аудиовизуальному контенту) несколько затянулась, что привело к необходимости увеличить продолжительность проекта до 19 месяцев. Кроме того, после получения комментариев от государств-членов руководство было переориентировано на использование системы ИС в мобильных приложениях для социальных сетей, что лучше соответствовало актуальной проблематике.
8. Координаторы в трех странах-бенефициарах положительно оценили тематическую направленность этапа II на четыре конкретных сектора как явный шаг вперед с опорой на результаты первого этапа. Такой гибкий подход был признан важным для решения различных типов проблем, характерных для каждого сектора.
9. В ходе обсуждений, проводившихся в рамках оценки, координаторы из стран-бенефициаров особо отметили конструктивные отношения с руководителем проекта и высоко оценили проделанную им работу, его отзывчивость и компетентность, а также результаты, полученные благодаря проекту.
10. Для составления первоначального проектного документа использовался типовой шаблон ВОИС ([CDIP/29/8 Rev.](https://www.wipo.int/meetings/ru/doc_details.jsp?doc_id=589139)), в котором предусмотрены следующие ключевые элементы проекта:

* Код проекта
* Название проекта
* Рекомендации ПДР
* Продолжительность проекта
* Бюджет проекта
* Описание проекта
* Цель, итоги и результаты проекта
* Стратегия реализации проекта
* Показатели проекта
* Стратегия обеспечения устойчивости
* Критерии отбора пилотных стран/стран-бенефициаров
* Реализующая организационная структура
* Связи с другими организационными структурами
* Вклад в достижение ожидаемых результатов, предусмотренных Программой и бюджетом ВОИС
* Риски и их снижение
* Ориентировочный график реализации
* Общий объем необходимых ресурсов в разбивке по результатам
* Ресурсы, не связанные с персоналом, в разбивке по категориям расходов

1. Обсуждения в ходе оценки показали, что первоначальный проектный документ служил для всех заинтересованных сторон полезным ориентиром на протяжении всего срока реализации проекта. Документ, в котором прописаны основные руководящие принципы реализации проекта, стал полезным инструментом для оценки степени достижения целей проекта.
2. Отслеживать реализацию проекта было относительно просто с учетом относительно короткого срока реализации (19 месяцев) и небольшого числа ожидаемых результатов. Включение итогов и результатов проекта, а также показателей, по которым можно оценить их достижение, было особенно полезно для руководителя проекта, поскольку облегчило ему задачу по контролю за достижениями. Мониторинг проводился на регулярной основе с учетом соответствующих сроков завершения различных элементов проекта (например, разработки руководств, которая была передана на внешний подряд).
3. Руководство проектом осуществлялось Отделом распространения информации и цифрового контента ВОИС. Участие других подразделений ВОИС было ограниченным, хотя региональные подразделения (бюро Африки, Азии, Латинской Америки и Карибского бассейна) приняли участие в организации трех мероприятий в рамках проекта. Координация усилий была важна для того, чтобы региональные подразделения были осведомлены о проекте, его результатах и итогах, а также для того, чтобы избежать мероприятия по проекту не пересекались с другими мероприятиями, проводимыми в соответствующих регионах. Однако не все региональные подразделения были в равной степени осведомлены о деятельности в рамках проекта на протяжении всего периода его реализации, хотя и получали копии соответствующих служебных записок и отчетов о мероприятиях и имели доступ к отчетам о ходе реализации проекта.
4. При реализации этого проекта, как и всех проектов КРИС в принципе, важную роль в плане координации усилий сыграл Отдел координации деятельности в рамках Повестки дня в области развития (ОКПДР).
5. Как показано на рисунке 1 ниже, в первоначальном проектном документе было предусмотрено два потенциальных риска и были предложены стратегии на случай их материализации.

***Рисунок 1.***

1. В ходе реализации проекта были предприняты результативные усилия по снижению риска I путем поиска разработчиков мобильных приложений для участия в проекте (и особенно в мероприятиях) с привлечением партнеров ВОИС и координаторов в каждой из трех стран-бенефициаров. Такой подход по-прежнему важен в долгосрочной перспективе, поскольку ВОИС не контактирует напрямую с разработчиками мобильных приложений: этим занимаются национальные ведомства ИС и/или соответствующие национальные учреждения. Использование партнеров и координаторов для поиска участников мероприятий по проекту дало положительные результаты.
2. Риск II был связан с тем, что на реализацию первого этапа повлияла пандемия COVID-19. Ограничения, существовавшие во время первого этапа (например, в отношении поездок и проведения очных мероприятий), были сняты к началу реализации второго этапа уже не действовали, поэтому два мероприятия (на Филиппинах и в Тринидаде и Тобаго) удалось провести в очном формате. Третье мероприятие, в Кении, по просьбе руководителя ведомства авторского права этой страны было проведено в формате вебинара.
3. *Реагирование на новые тенденции, технологии и другие внешние факторы*

Руководства, разработанные в рамках проекта, были ориентированы на очень динамичные области, в которых активно появляются новые технологии. Для того чтобы руководства соответствовали актуальным и новым тенденциям, ВОИС работала с экспертами и авторами в четырех проектных областях. Например, руководство для приложений в издательском деле было разработано ведущим мировым экспертом по этой теме, которому удалось учесть последние тенденции в этой области. Руководство для видеоигр также было разработано ведущей компанией в этом секторе.

1. Разработка руководства для приложений в секторе социальных сетей сама по себе стала ответом на новые тенденции, набирающие особенную силу среди молодежи.

### Результативность

**Основные выводы**

1. **Основной вывод 6. Проект предусматривал три результата: подготовку комплексного учебного материала (в виде пособия) по ИС для мобильных приложений; разработку руководств по применению ИС в четырех выбранных секторах; проведение мероприятий в каждой из трех стран-бенефициаров с целью презентации подготовленных материалов и получения обратной связи от заинтересованных сторон. Все три результата были достигнуты.**
2. **Основной вывод 7. В пособии, подготовленном в качестве результата 1, должным образом освещены все основные аспекты, связанные с использованием ИС в приложениях. В течение первых трех месяцев после публикации на специальной веб-странице проекта пособие было скачано 852 раза, что значительно больше плана в 100 скачиваний.**
3. **Основной вывод 8. Результат 2 проекта предусматривает создание практических руководств по использованию ИС в мобильных приложениях в четырех секторах: музыка, издательское дело, видеоигры и аудиовизуальный контент. Учитывая трудности с поиском достаточного количества специалистов для разработки руководства для аудиовизуального контента, а также после консультаций со странами-бенефициарами было принято решение переориентировать четвертое руководство на тематику «ИС в социальных сетях». Все четыре руководства были успешно разработаны и размещены на специальной веб-странице проекта на сайте ВОИС.**
4. **Основной вывод 9. В проекте было предусмотрено не менее 100 скачиваний руководств в течение первых трех месяцев после их публикации. Этот показатель был превышен в случае трех руководств: для видеоигр (385 скачиваний); цифровых публикаций (418 скачиваний) и музыки (274 скачивания). Данные о количестве скачиваний руководства для социальных сетей отсутствуют, поскольку на момент проведения данной оценки его разработка только что завершилась.**
5. **Основной вывод 10. Три мероприятия, запланированных для достижения результата 3 проекта, были успешно проведены, причем два мероприятия прошли в очном формате, а одно –дистанционно. Отзывы участников всех трех мероприятий были исключительно положительными с точки зрения квалификации докладчиков, полезности мероприятий для повышения осведомленности и заинтересованности в будущих семинарах подобного рода.**
6. **Основной вывод 11. Размещение руководств и пособия, разработанных в рамках проекта, на специальной веб-странице сайта ВОИС сыграло важную роль в стимулировании более широкого использования средств охраны ИС в поддержку отрасли мобильных приложений.**
7. Под «результативностью» понимается степень достижения целей проекта. Стоит отметить, что второй этап проекта был основан на конкретных результатах первого этапа, что позволило обеспечить результативность проекта.

В таблице 1 ниже представлены итоги и результаты проекта и соответствующие показатели.

**Таблица 1. Итоги, результаты и показатели проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| **Итог проекта** | Улучшение понимания актуальности ИС и расширение использования средств ее охраны в поддержку индустрии мобильных приложений в секторах музыки, издательского дела, видеоигр и аудиовизуального контента |
| **Показатели достижения итога** | 1. 70% соответствующих заинтересованных сторон в странах-бенефициарах согласны с тем, что ИС является действенным инструментом, который может быть весьма полезным для индустрии мобильных приложений в сферах музыки, издательского дела, видеоигр и аудиовизуального контента 2. Не менее 100 скачиваний руководств в течение первых трех месяцев с момента их публикации |
| **Результаты проекта** | 1. Материалы для учебного курса «ИС для мобильных приложений» (пособие) **(Учебное пособие по ИС для мобильных приложений [**[**PDF**](https://www.wipo.int/documents/d/mobile-apps/docs-handbook-ip-mobile-apps.pdf)**])** 2. Руководства по ИС для мобильных приложений в секторах музыки, издательского дела, видеоигр и аудиовизуального контента 3. Проведение мероприятий для представления подготовленных материалов соответствующим заинтересованным сторонам в каждой из стран-бенефициаров и получения от них замечаний и предложений |
| **Показатели достижения результатов** | 1. Материалы для учебного курса «ИС для мобильных приложений» разработаны и опубликованы онлайн в течение шести месяцев с начала реализации проекта 2. Четыре руководства по ИС для мобильных приложений в секторах музыки, издательского дела, видеоигр и аудиовизуального контента разработаны и опубликованы онлайн в течение 9 месяцев с начала реализации проекта 3. Проведены три мероприятия (по одному в каждой из стран-бенефициаров), в которых приняли участие не менее двух представителей каждого из выбранных творческих секторов Разработанные руководства успешно скорректированы с учетом полученных замечаний и предложений при наличии таковых в течение одного месяца с даты мероприятия |

Результаты 1 и 2 проекта были успешно размещены на специальной [веб-странице](https://www.wipo.int/en/web/mobile-apps/index) на сайте ВОИС, которая была создана на первом этапе.

1. **Результатом 1** проекта была **подготовка комплексного учебного материала** в виде пособия по использованию инструментов ИС в мобильных приложениях, в котором освещаются все основные аспекты этой темы.

Пособие содержит краткие, но всесторонние учебные материалы по использованию инструментов ИС в мобильных приложениях, раскрывающие широкий круг вопросов, включая следующие:

* экосистема мобильных приложений через призму ИС, лежащей в основе экономики приложений;
* заинтересованные стороны;
* вопросы, связанные с механизмами ИС для мобильных приложений;
* доходы в отрасли, которые позволяет получить ИС;
* спрос и предложение на мобильные приложения, а также виды рыночного вмешательства в связи с ИС;
* вопросы конкуренции;
* процесс коммерциализации;
* уважение и поощрение прав ИС разработчиков;
* роль профессиональных ассоциаций.

1. В пособии также приводятся тематические исследования, контрольные списки и справочные материалы, кроме того, его авторы дают пояснения относительно функционирования ИС в мобильных приложениях и соответствующих финансовых потоков, демонстрируя, как ИС подпитывает экономику сектора приложений и способствует повышению эффективности отрасли и экономическому росту. В дружелюбной и профессиональной манере авторы пособия рассказывают о функционировании ИС в мобильных приложениях и соответствующих финансовых потоках, демонстрируя, как ИС подпитывает экономику сектора приложений и способствует повышению эффективности отрасли и экономическому росту. На конкретных примерах разбирается широкий спектр вопросов. Пособие дополняет различные материалы, подготовленные ВОИС, и предназначено для всех, кто хочет лучше разобраться в различных аспектах применения системы ИС в экономике приложений и получить новые знания об этом важнейшем секторе цифровой экономики.
2. В отчете о завершении проекта отмечается, что за первые три месяца после публикации пособие было скачано 852 раза, к концу августа 2024 года число скачиваний выросло до 857 при 11 736 уникальных посетителей.
3. В качестве **результата 2** была заявлена **разработка четырех практических руководств**, по одному для каждого из творческих секторов. Структура руководств носила вертикальный характер, так как они разрабатывались для конкретных секторов (не были универсальными). Руководства по ИС для мобильных приложений в целевых творческих секторах содержат материалы, предназначенные для разработчиков приложений и других игроков этой отрасли в таких секторах, как музыка, издательское дело, видеоигры и аудиовизуальный контент. Руководства предназначены для самых разных участников отрасли мобильных приложений, включая индивидуальных предпринимателей и малые и средние предприятия (МСП). Их авторы проанализировали место ИС в бизнес-модели каждого из целевых секторов. Они разъясняют деловые процессы, демонстрируют приумноженный эффект мобильных приложений и их связь с лежащей в основе разработки ИС, а также принцип должной осмотрительности и потенциал ИС с точки зрения формирования многочисленных источников дохода. Более того, эти руководства предлагают рекомендации практического характера и на примерах из практики и из передового опыта иллюстрируют роль ИС в четырех секторах.

В рамках этапа II были разработаны следующие практические руководства:

* **Руководство по мобильным приложениям в индустрии видеоигр**

1. В этом руководстве предлагается практический подход к изучению приложений в секторе видеоигр с коммерческой и юридической точек зрения, рассматриваются различные типы видеоигр и новые способы их монетизации.
2. **Итог:** За первые три месяца после публикации (с 26 марта по 26 июня 2024 года) руководство было скачано 385 раз. К концу августа 2024 года количество зарегистрированных скачиваний выросло до 720 при 514 уникальных посетителях.

* **Руководство по мобильным приложениям в цифровом издательском деле**

1. В этом документе анализируется сектор цифровых публикаций и влияние новых технологий на рынок электронных книг. В нем рассматриваются доступные решения для дистрибуции электронных книг с помощью мобильных приложений, а также точки соприкосновения права ИС и мобильных приложений для чтения.
2. **Итог:** За первые три месяца после публикации руководство было скачано 418 раз. К концу августа 2024 года количество зарегистрированных скачиваний выросло до 1023 при 723 уникальных посетителях.

* **Руководство по мобильным приложениям в музыкальной индустрии**

1. Это руководство посвящено тому, как мобильные приложения используются для создания музыки, а также вопросам ИС при использовании приложений для создания музыки. ИС играет важную роль в экономике музыкальной индустрии и способствует устойчивости как экосистемы приложений, так и музыкальной экосистемы.
2. **Итог:** За первые три месяца после публикации руководство было скачано 274 раза. К концу августа 2024 года количество зарегистрированных скачиваний выросло до 420 при 256 уникальных посетителях.

* **Руководство по мобильным приложениям и социальным сетям**

1. В этом руководстве предлагается практический подход к интеграции платформ социальных сетей в мобильные приложения, основанный на использовании ИС и позволяющий компаниям защитить инновации и стать более конкурентоспособными, используя ИС в условиях цифровой экономики.
2. **Итог:** Руководство было опубликовано только 22 августа 2024 года, и на момент проведения оценки данные о числе скачиваний отсутствовали.
3. Анализ бесед, проведенных в ходе оценки, и обзор результатов проекта подтвердили, что в ходе этапа II были разработаны полезные практические руководства, которые углубляют понимание роли ИС в конкретных творческих секторах и полезны для деятельности правообладателей, разработчиков и пользователей в соответствующих секторах. Страны-бенефициары были ознакомлены с примерами передовой практики в области интеграции приложений и получили материалы и контакты для продолжения сотрудничества.
4. В качестве **результата 3** было предусмотрено проведение в каждой из трех стран-бенефициаров мероприятия с участием приглашенных докладчиков и представителей стран-бенефициаров, в том числе в режиме онлайн (см. таблицу 2 ниже).

**Таблица 2. Мероприятия, организованные в рамках проекта**

|  |  |
| --- | --- |
| **Тринидад и Тобаго** | 18–19 марта года в Порт-оф-Спейн был проведен семинар на тему «*Интеллектуальная собственность в мобильных приложениях*: *деловые и юридические аспекты»*, в котором приняли участие 70 специалистов.  **Итог:** 40% участников были женщинами, 60% мужчинами, 44% представляли частный сектор, 43% – государственные организации, 7% – научные круги, 6% – другие структуры. 92% участников семинара заявили, что он оправдал их ожидания. 72% сочли семинар очень полезным. Все они выразили заинтересованность в участии в подобных семинарах в будущем. |
| **ФИЛИППИНЫ** | 26–28 июня 2024 года в Маниле был проведен семинар на тему «*Интеллектуальная собственность в мобильных приложениях*: *деловые и юридические аспекты»*, в котором приняли участие 20 специалистов.  **Итог:** Все участники остались довольны программой и организацией семинара. 93% оценили компетентность докладчиков по высшему баллу, а 96% отметили, что будут использовать представленные материалы и рекомендовать этот семинар коллегам. |
| **Кения** | 3 июля 2024 года был проведен вебинар на тему «*Интеллектуальная собственность в мобильных приложениях*: *деловые и юридические аспекты»*, в котором приняли участие 80 специалистов.  **Итог:** 82% участников остались довольны программой семинара, а 76% высоко оценили его организацию. Еще 82% охарактеризовали уровень компетентности докладчиков как очень высокий. |

1. Проведенные в каждой из стран-бенефициаров мероприятия, участники которых получили представление о практических руководствах, способствовали объективной оценке уровня их принятия и их практической направленности. В ходе этих мероприятий участники также высказали свои замечания и предложения с целью пересмотра и/или соответствующей корректировки содержания, если это будет признано необходимым.
2. В ходе мероприятий, проведенных в каждой из трех стран-бенефициаров, была проведена оценка того, насколько изменился уровень осведомленности и понимания проблематики ИС среди заинтересованных сторон в индустрии мобильных приложений. Разработчики мобильных приложений также участвовали в мероприятиях, и, как правило, они мало знали об ИС. Заинтересованные стороны из стран-бенефициаров отметили полезность семинаров, особенно в плане повышения осведомленности. Например, на Филиппинах после мероприятия, проведенного в марте 2024 года, было отмечено увеличение числа регистраций и заявок на регистрацию авторских прав на мобильные приложения.
3. Как отмечается в отчетах по проекту и подтверждается в беседах, проект помог сообществам разработчиков приложений в странах-бенефициарах осознать, что у них есть общие интересы. Опрошенные отметили, что проект помог начать обсуждение организационных механизмов, позволяющих лучше представлять профессиональные интересы разработчиков приложений.
4. Кроме того, проект вызвал значительный интерес среди государств-членов, которые не являлись его непосредственными бенефициарами, но при этом проявили интерес к конкретным результатам его осуществления и возможной реализации аналогичных проектов у себя.
5. Опрошенные участники проекта особо отметили, что размещение руководств и учебного пособия на специальной веб-странице сайта ВОИС сыграло важную роль в стимулировании более широкого использования средств охраны ИС в поддержку отрасли мобильных приложений. В определенной степени это подтверждается числом скачиваний материалов, как отмечено выше.

### Устойчивость результатов

**Основные выводы**

1. **Основной вывод 12. Устойчивости результатов и итогов проекта могут способствовать такие действия, как создание специальной веб-страницы ВОИС, с которой можно будет легко получить доступ к руководствам и пособию, а также систематические усилия стран-бенефициаров, направленные на их использование в дальнейшей работе по повышению осведомленности.**
2. **Основной вывод 13. Работа по обеспечению устойчивости результатов проекта продолжается. Она, в частности, включает разработку ВОИС мобильного приложения, содержащего все материалы, разработанные в рамках этапов I и II проекта.**
3. Целью второго этапа проекта стало обеспечение долгосрочной устойчивости результатов, полученных на первом этапе, путем их включения в материалы всеобъемлющего учебного курса, благодаря которым будут созданы возможности для дальнейшего самообразования и обучения и которые будут использоваться в качестве справочных и дополнительных информационных материалов.
4. В исходном проектном документе была предусмотрена стратегия обеспечения устойчивости. В частности, в ней подчеркивается необходимость поддержания актуальности руководств, разработанных на этапах I и II, чтобы они могли приносить пользу заинтересованным сторонам. Кроме того, особо отмечается важность того, чтобы ВОИС и государства-члены и в дальнейшем обеспечивали легкий доступ заинтересованных сторон к руководствам, разработанным в рамках проекта, и принимали меры по дальнейшему повышению осведомленности о существовании этих руководств. Заинтересованные стороны из стран-бенефициаров подтвердили намерение использовать руководства и материалы, подготовленные на этапе II (а также на этапе I), в рамках дальнейшей работы по повышению осведомленности.
5. При подготовке учебных материалов для пособия использовались руководства, разработанные на первом этапе проекта, при этом оно является самостоятельным учебным пособием, соответствующим стандартным требованиям к высококачественным учебным материалам. Учебные материалы были предоставлены странам-бенефициарам (и всем государствам-членам) для использования в их дальнейшей деятельности. Материалы курса были опубликованы онлайн и будут регулярно обновляться, а Академия ВОИС сможет использовать их в образовательной деятельности. Таким образом, пособие будет способствовать устойчивости результатов, поскольку все государства-члены смогут использовать его в информационной работе по улучшению понимания роли ИС в секторе мобильных приложений.
6. Опрошенные лица подтвердили, что и пособие, и руководства будут стимулировать экономическое развитие, так как помогут своим пользователям действовать более профессионально и экономически выгодно в крупнейших на сегодняшний день секторах разработки приложений (например, в секторе видеоигр).
7. Руководства, посвященные четырем различным отраслям, выходят за рамки традиционных тем и освещают темы, которые важны сегодня и будут актуальны в будущем (таким, как социальные сети). Это важный подход, поскольку он позволил национальным ведомствам ИС предложить своим членам и пользователям материалы, представляющие интерес. Например, в Тринидаде и Тобаго Министерство цифровой трансформации создало информационный центр (D'Hub), где разместило информацию о пособии и руководствах.
8. Уже ведется дальнейшая работа по обеспечению устойчивости результатов проекта. Она, в частности, включает разработку ВОИС мобильного приложения, содержащего все материалы, разработанные в рамках этапов I и II проекта. Приложение можно будет скачать в App Store и в Google Play. Оно разрабатывается по модульному принципу, чтобы обеспечить поддержание интереса к нему, и ВОИС планирует регулярно обновлять приложение. Технологии постоянно развиваются, поэтому необходимо обеспечить регулярное обновление руководств.

## **Заключения и рекомендации**

1. Этап II можно считать успешным с точки зрения достижения ожидаемых результатов и итогов. На всех этапах реализации проекта управление было профессиональным, а его структура была достаточно гибкой, чтобы при необходимости вносить коррективы и реагировать на изменение ситуации.
2. Сосредоточение внимания в рамках второго этапа на четырех творческих секторах позволило развить результаты этапа I и обеспечило поступательное развитие. На втором этапе основное внимание уделялось секторам, в которых наблюдается бурное развитие новых технологий, и ВОИС удалось привлечь отраслевых экспертов для завершения разработки пособия и руководств, а также для участия в мероприятиях, проводимых в рамках проекта.
3. Три результата проекта (пособие, руководства и мероприятия) в комплексе способствовали более эффективному использованию системы ИС в поддержку сектора мобильных приложений и помогли повысить осведомленность широкого круга заинтересованных сторон о возможностях использования ИС в качестве актива. В течение первых трех месяцев после публикации пособие и руководства были скачаны со специальной веб-страницы ВОИС сотни раз, что превзошло ожидания и свидетельствует о полезности этих материалов.
4. Опираясь на горизонтальный подход к теме, разработанный в рамках первого этапа, в рамках второго этапа удалось адаптировать поддержку и ресурсы для разработчиков приложений в конкретных творческих секторах. Поскольку мобильные приложения играют все более важную роль во всех секторах экономической, социальной и культурной жизни по всему миру, руководства и материалы, разработанные в рамках проекта, послужат ценными источниками информации для пользователей контента, заинтересованных в различных аспектах результатов проекта.
5. Страны-бенефициары высоко оценили качество управления проектом сотрудниками ВОИС, а интерес других государств-членов к осуществлению аналогичной деятельности свидетельствует о признании актуальности проекта и его результатов.
6. Стремясь обеспечить устойчивость результатов проекта, ВОИС и страны-бенефициары продолжают повышать осведомленность о существовании руководств и пособия. Особое значение в этом отношении имеет создание специальной веб-страницы ВОИС. ВОИС уже проводит дополнительную работу, направленную на обеспечение устойчивости результатов проекта, и в этой связи необходимо рассмотреть вопрос о дальнейших действиях, которые можно предпринять для обеспечения устойчивости результатов проекта.

### Рекомендации

1. На основе ключевых выводов оценки предлагается к рассмотрению восемь рекомендаций. Одни рекомендации предназначены для ВОИС, другие – для стран-бенефициаров.

**Рекомендации для ВОИС**

**Структура проекта и организация проектной деятельности**

***Рекомендация 1. Вовлечение структур ВОИС***

1. Для того чтобы региональные подразделения ВОИС были в курсе деятельности по проекту и хода его реализации, руководителям проектов следует рекомендовать составлять резюме на одной-двух страницах с описанием успехов и проблем, возникших в ходе реализации проектов, поддерживаемых КРИС. Это поможет региональным подразделениям поддерживать траекторию развития каждого проекта и вносить свой вклад в преодоление возникающих проблем.

**Результативность**

***Рекомендация 2. Измерение результативности проекта***

1. Чтобы иметь возможность измерять результативность, следует рассмотреть возможность создания простых инструментов (помимо самооценки) для более точного измерения эффективности и результативности будущих проектов, осуществляемых при поддержке КРИС. Чтобы максимально точно оценить результативность, через год следует провести дальнейший анализ использования пособия и руководств.

**Устойчивость результатов**

***Рекомендация 3. Преобразование проектных публикаций в официальные публикации ВОИС***

1. Руководства и материалы, разработанные в ходе обоих этапов проекта, являются ценными источниками информации. Следует рассмотреть вопрос об их преобразовании в полноценные публикации ВОИС, что будет способствовать устойчивости.

***Рекомендация 4. Актуализация результатов проекта***

1. Чтобы обеспечить устойчивость результатов проекта, необходимо предусмотреть в бюджете средства на регулярную актуализацию руководств. Это потребует включения данного направления работы в основную деятельность.

***Рекомендация 5. Поддерживать мобильные приложения в актуальном состоянии в соответствии с текущим уровнем контента и компетенций ВОИС***

1. Учитывая актуальность работы, проделанной в рамках проекта, ВОИС следует продолжать предоставлять рекомендации и экспертные знания всем государствам-членам в рамках своего контента, а также рассматривать соответствующие вопросы в ходе национальных и региональных мероприятий.

***Рекомендация 6. Интеграция темы «ИС в мобильных приложениях» в основную деятельность***

1. Учитывая положительные результаты проекта, рекомендуется включить тему «ИС в мобильных приложениях» в основную деятельность ВОИС и создать необходимые бюджетные механизмы для обеспечения соответствующей деятельности.

***Рекомендация 7. Рассмотрение вторых этапов проектов КРИС***

1. Второй этап проекта был важен для закрепления и развития достижений первого этапа. Следует и впредь рассматривать возможность реализации вторых этапов проектов КРИС в тех случаях, когда это позволит обеспечить эффективность и устойчивость результатов, достигнутых на первом этапе.

**Рекомендации для стран-бенефициаров**

**Рекомендация 8. Обеспечить легкий доступ к результатам проекта**

1. Странам-бенефициарам рекомендуется размещать все результаты проекта на своих собственных веб-сайтах и платформах и продолжать повышать осведомленность о продуктах. Странам-бенефициарам следует по возможности предоставлять ВОИС информацию о количестве скачиваний каждого из результатов проекта.

[Дополнения прилагаются отдельно (на английском языке)]